**DAFTAR PUSTAKA**

Android, *Dasar-Dasar Aplikasi | Android Developers*, <https://developer.android.com/guide/components/fundamentals>, diakses tanggal 21 Januari 2018

Jogiyanto, 2009. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta : Penerbit Andi

Juansyah, Andi. 2015. *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Asisted Global Positioning System Dengan Platform Android*. ISSN :2089-9033 Vol. 1 No. 1, Agustus 2015

Kadir, Abdul. 2013. *From Zero To a Pro Pemrograman Aplikasi Android*. Yogyakarta : Penerbit Andi

Ladjamudin, Al-Bahra Bin. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu

Laksono, AW. 2010. *Pembuatan Game Aritmatika (Penjumlahan, Pengurangan, Perkalian, Pembagian) Berbasis Flash*. Universitas Sebelas Maret : Alumni

Oracle, *Trail: Getting Started (The Java Tutorial)*, <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/getStarted/intro/definition.html>, diakses tanggal 21 Januari 2018

Pressman, Roger s.2010. *Rekayasa Perangkat Lunak: pendekatan praktisi.* Jogjakarta : Andi.

SQLite, *SQLite Documentation*. <https://www.sqlite.org/docs.html>. Diakses tanggal 21 Januari 2018

Yasin, Ferdi. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Jakarta: Mitra Wacana Media.

Yudhanto, Yudha dan Wijayanto, Ardhi. 2017. *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android Dengan Android Studio*. Jakarta : Penerbit Gramedia